**Python**

ATRIBUINDO VALOR À UMA VARIÁVEL

Utiliza-se o **=**

value\_1 = 5

rightAnswer = “Certo!”

TRUE OU FALSE

O “not” serve para negar, ou seja, transformar no oposto do boolean.

Código:

isON = not True

print(isON)

Console:

False

COMPARAÇÕES

==, !=, >=, <=

TIPOS

**String** representa um texto, entre aspas

**Integer** representa números sem decimais, inteiro

**Float** representa um número com 1 ou mais dígitos de decimais, racional

**Boolean** são dois valores: True OU False

CONDICIONAIS

if condição == tal valor:

print()

elif condição == outro valor:

print()

else:

print()

Auto guardar um valor + operadores

O **+=** adiciona um valor à própria variável. Forma por extenso: variável = variável + valor.

Código:

valor = 10

valor **+=** 2

print(valor)

Console:

12

O **-=** subtrai um valor à própria variável. Forma por extenso: variável = variável - valor.

Código:

valor = 10

valor **-=** 2

print(valor)

Console:

8

LOOPS

**While**

É uma repetição “infinita”, se as condições forem cumpridas.

while isCorrect == True:

print(“Boa”)

Console:

Boa

Boa

Boa

....

Parando um **While**

isCorrect = True

while isCorrect == True:

print(“Boa”)

isCorrect = False

Console:

Boa

Controlando um **While**

counter = 1

while counter < 10:

print(counter)

conter += 1